

PRAKTEK COPYING DALAM SENI VISUAL

Bambang 'Toko' Witjaksono



KONSEP BERKARYA

- KRITIK / PARODI / PLESETAN / HUMOR
- METODE APROPRIASI / COPYING
- Memakai image karya orang lain, mengubah [sedikit], membuat cerita baru, menambahkan isyu baru

PROSES BERKARYA

- PILIH GAMBAR LAWASAN (DARI KOMIK, ILUSTRASI, GBR UMBUL, IKLAN, DLL)
- SCAN
- OLAH GAMBAR (SAMPAI DESAIN FIX)
- DESAIN YG HITAM PUTIH (OUTLINE) DICOPY TRANSPARAN
- PROYEKSIKAN DESAIN KE KANVAS DENGAN OHP
- TRACING DESAIN KE KANVAS
- MEWARNAI OUTLINE DI KANVAS SESUAI DESAIN
- ISI WARNA LAIN SESUAI DESAIN

PILIH GAMBAR & SCAN (DARI KOMIK)



OLAH GAMBAR



PROYEKSIKAN & TRACING KE KANVAS



MEWARNAI SESUAI DESAIN



KARYA JADI



PAMERAN



EXHIBITION VIEW



EXHIBITION VIEW



PROSES KARYA LAINNYA

STIKER ANGKOT KE KANVAS



STIKER ANGKOT TO KANVAS



STIKER ANGKOT KE INSTALASI



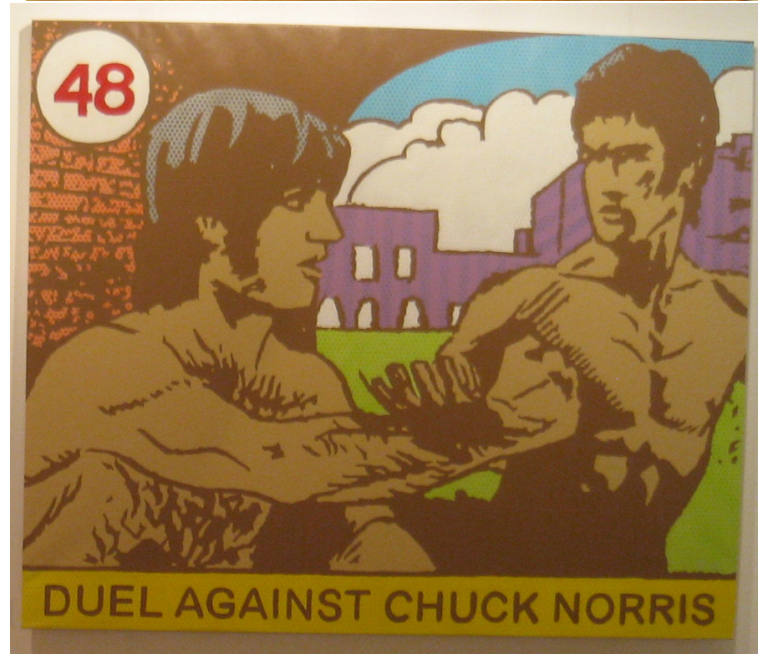
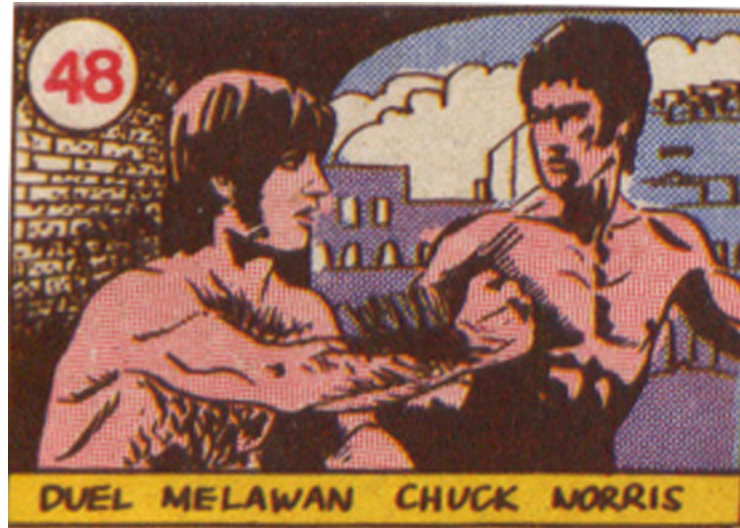
WAYANG TO CANVAS



BOX MAKANAN KE INSTALASI



FROM MOVIE TO GAMBAR UMBUL TO LUKISAN



FROM COMIC TO CANVAS



TAMBAHAN BALON KATA



GANTI TEKS



GANTI TEKS



GANTI TEKS



ISI WARNA



ISI WARNA



PRAKTEK COPYING LAINNYA

COVER KASET



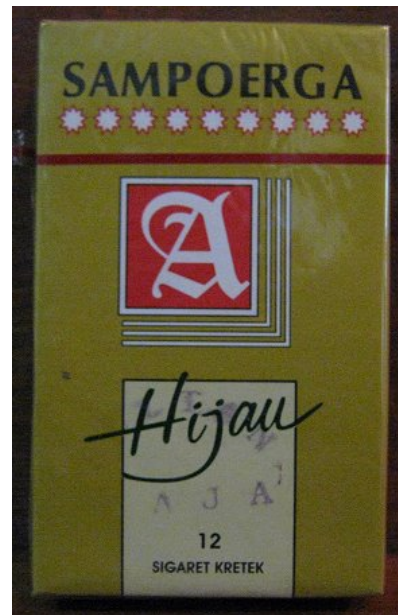
PENGHAPUS ABJAD



GAMBAR UMBUL



BUNGKUS ROKOK



RELIEF



AKUPUNTUR



TOPENG



MAINAN PLASTIK



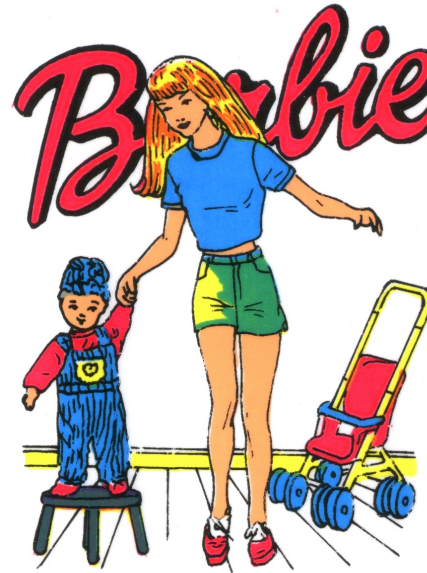
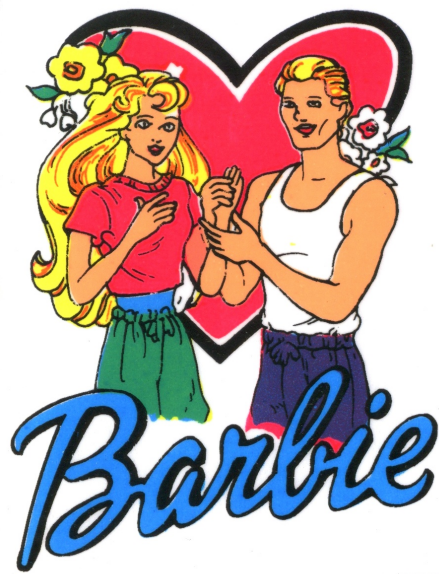
DIE CAST



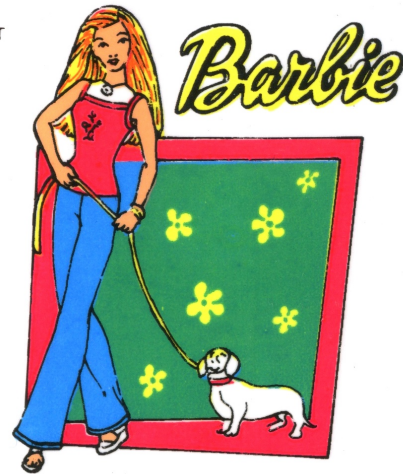
FILM



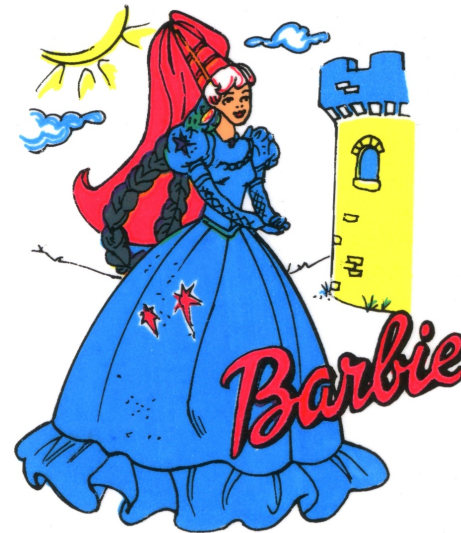
BONEKA KE STIKER



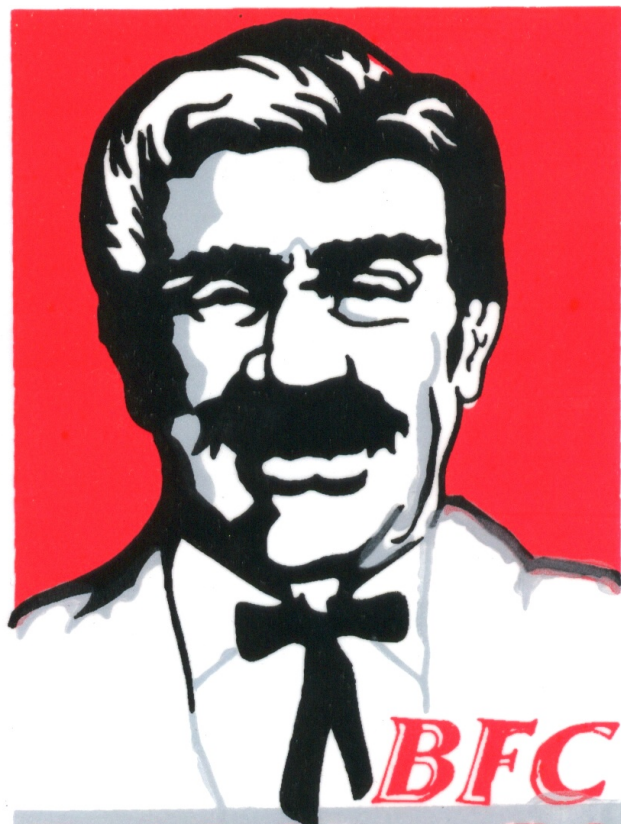
AMP
PRODUCT



Animal Snapshots



Oral-Me



BFC
Baghdad Fans Club
Original receipe from General Saddam

STIKER



PATUNG PUBLIK



SEKIAN ... AYO KARAOKE WAE...

